

SKPUNK

体が
コントローラー!?

Scratchで作る体験型プログラム教室

#1

はじめに

目的

- プログラミングが難解だというイメージの改善
- 高校生の進路選択の幅を広げる
- 大学施設を体験

本日の流れ

1	はじめに	13:00~
2	Scratchを体験！	13:15
3	サンプルを作ってみよう！	13:35
休憩15分 (14:15~14:30)		
4	オリジナルを作ろう！	14:30
5	発表会・表彰	15:30
6	終了	~16:00

スタッフ紹介

福浦 圭介 田中 咲紀

赤星 陽香 田村 久美

荒木 真実 茶木谷 みちる

木村 衣里 野嶋 秀華



大切なお願い



1

- 体調が悪くなったり、何か問題があったらすぐスタッフに教えてください

2

- パソコンやウィンドウの関係の無いボタンは押さないでください

3

- エラーや警告ウィンドウが出たらすぐ教えてください

Scratchって？



Scratch とは

- マサチューセッツ工科大学のメディアラボが開発した子ども向け教育用プログラミング環境
- 視覚的に分かりやすい
- 命令で書かれたブロックを組み合わせることでプログラムが作成できる

マサチューセッツ工科大学メディアラボが開発したScratch

Kinectって？



Kinectとは

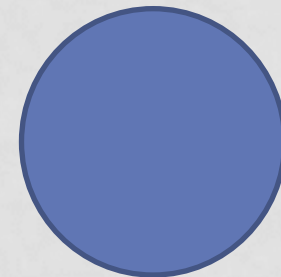
- Microsoft社がXbox用のゲームデバイスとして開発したもの
- モーションセンサーが搭載されており、人体の各部位（骨格や関節）の3次元の情報を取得できる
- 今日はKinectを使ってプログラムを動かします！

Microsoftが販売しているKinect
出典(<http://uncrate.com/staff/kinect>)

体験しよう！

サンプルのプログラムを動かしてみましよう！
さあ、Kinectの前に立って！

それっ！



サンプルを作ってみよう！(1/3)

Scratchの画面説明

⑥ コマンドグループパレット

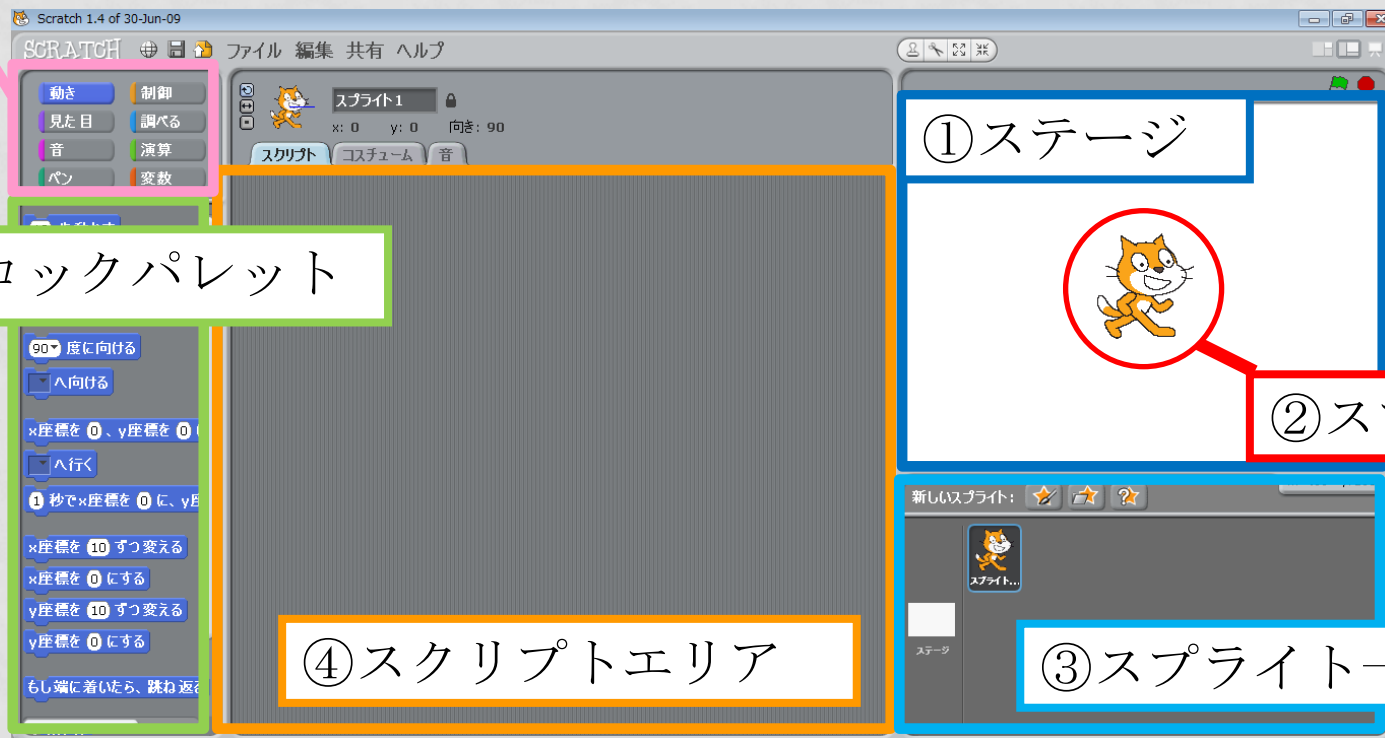
⑤ ブロックパレット

④ スクリプトエリア

① ステージ

② スプライト

③ スプライト一覧



サンプルを作ってみよう！(2/3)

ネコがボールに触れたらニャーと鳴くプログラム

1

- ボールのスプライトを新規作成

2

- ボールのスクリプトを編集

3

- ネコのスクリプトを編集

サンプルを作ってみよう！(3/3)


バナナでピアノのプログラム

The screenshot shows the Scratch interface. On the left, the 'Projects' panel is open, showing a list of projects. The main stage features a cat character with a red speech bubble. A 'Joint Marker' tool is visible at the bottom. On the right, the 'Things' panel shows a list of sprites: 'bananas1', 'baseball1', and 'basketball1'. A 'New Sprite' dialog box is open, showing a banana sprite. In the background, a piano keyboard is visible with a yellow button labeled '色' (Color) and a red button labeled '色に触れた' (Color touched).


- 1
• サンプルのスケルトンを読み込み
- 2
• バナナのSpriteを新規作成
- 3
• バナナのScript編集

カスタマイズしよう！

教科書の手順に従って、作ったプログラムを変えてみよう！
15～18ページを見よう！



- コスチュームの変更



- ステージの変更



- 音声の変更

～休憩～

SKPwK

15分後に再開しますよ！
お菓子も食べてね！

オリジナルを作ろう!(1/2)

今までに作ったものやサンプルをもとにして
ワークシートにアイデアを書いてみよう!

アイデア出し

思いつくものをワークシートにどんどん書こう!

相談

ペアで話合ってイメージを固めよう!

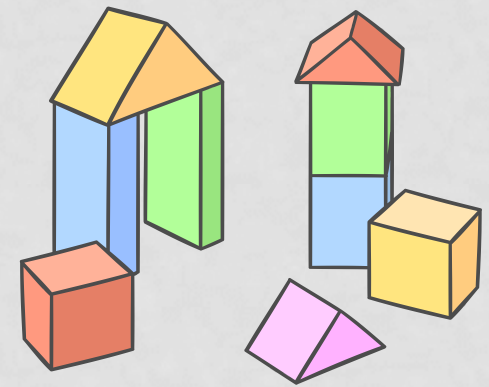
設計図

イラストで描いて、具体的にしよう!

オリジナルを作ろう！(2/2)

設計図を基に作ってみよう！

15:30に終了予定です！



分からなくなったり聞きたいことがある
人は遠慮なくスタッフに声かけてね♪



発表会



作ったプログラムを他の人にも見てもらおう！

ペアでじゃんけんしてください

作品を見て回しましょう！

勝った人

負けた人

先に見て回しましょう！

残って自分たちが作った
ものの解説をしましょう！

10分経ったら交代してください

投票

いいなと思ったものは作品名とチーム名を覚えておきましょう！



集計が終わるまで
しばらくお待ちください

SKPUK

表彰式



さいごに

今日使用したScratchはWeb上から簡単にインストールすることができます。Kinectと連動させるソフトもWeb上にあります。

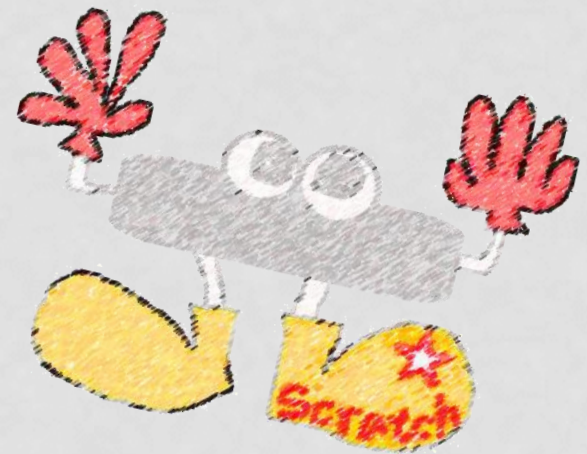
教科書の後ろのページに詳しい方法は載せているので自宅でもやりたい！という人は参考にどうぞ！

更に分からないことがあった場合は、SKPUKのアドレスにメール頂ければ、微力ながらサポートさせていただきます。

教科書p35にも
載ってるよ！

SKPUKアドレス: skpuk.iimuralab@gmail.com

楽しんでいただけたでしょうか？





SKPUK

ありがとうございました

SKPUNK

体が
コントローラー!?

Scratchで作る体験型プログラム教室

#1